这一路复习王道帮了很多忙，算是一点小小的回馈吧。主要是大题的回忆，小题除了几个蛮新颖的。。真没记住几个。。另外请大家忽略描述和题目顺序与原卷的误差哈~一、数据结构  
选择题都是基础题，做过王道复习指导还是比较稳的  
填空题记得两个  
1如果循环队列只有队首指针，则出队和入队的时间复杂度分别是多少  
2高为4的3阶B-树最多和最少有多少个关键字（个人理解要注意B树最底层是不含关键字的叶节点，不知道记得准确不。。）  
  
简单题  
  
1简述Floyd算法的过程，并举例说明为什么不能有权值和为负的环路  
2根据指定数列（具体数列记不得了。。）写出生成排序树的过程，若不平衡，调整成平衡树并说明用了什么旋转，并写出平衡树的前序序列  
  
算法设计  
  
1给出算法判断两个带头结点的单链表是否交叉  
2在树中查找值为x的节点，并指出该节点在第几层  
  
小结：总体来说比较基础，填空问时间复杂度的特别多。。有点奇怪的感觉。。另外好几年没出图的一些算法设计了，本来我今年有准备几个简单的基本算法，结果还是没考  
希望16的孩子重视下。  
  
二、计算机组成原理  
  
填空题也都是基础题，认真复习没啥问题，只有一个感觉蛮新颖  
1.  0>x>-1时，若[x]原码=[x]补码，则x=多少，0>x>-2^-7时，若[x]原码=[x]补码，则x=多少  
  
  
简答题  
1 给出10000条指令，已知各种指令所用时钟周期个数，cpu频率，求CPI,MIPS,平均执行指令的时间  
2 cache64kB，块长4B（具体数字可能有出入。。主存大小好像也给了。。原谅我脑子不好使），写出直接映射、全相联映射、组相联映射时，主存地址为BBBBBBH的cache块主存标记（用十六进制）  
3 中断入口地址形成有几种方法，各自方法中在中断周期完成哪些操作  
4 固定长度指令的格式设计，条件是62种操作，四种寻址方式，指令字长16位，并说明各字段功能；在直接、间接寻址方式下寻址空间多少，立即数寻址时，数的范围是什么  
5 从五方面比较DMA和中断的区别（传输时，能否处理异常事件，响应时间，优先级，是否需要保护现场；02年真题）  
  
  
其他大题  
  
1用原码一位乘计算浮点表示的两个数的乘积  
2写出间址指令 ADD @b  采用组合逻辑控制时的所有周期的微操作和节拍安排，若采用微程序控制需要加哪些微操作  
3传统的存储器扩展题：特点是多了一个IO/M信号控制访问主存芯片还是IO芯片（IO是独立编址），16年的孩子注意一下奇偶分体类型的题，感觉偏重点  
  
还有一个大题死活想不起来了。。。原谅我吧。。  
  
最后附送些我总结的计组各章，数据结构排序查找两章的知识逻辑框架图，感觉如果在脑海中有总体框架的话，做题会很清晰  
另外还有几个关于图的基础算法，希望对大家有帮助。